



I Open Activo "NEOCLASSICALCHESS"

BASES DEL TORNEO

I Open Activo "NEOCLASSICALCHESS"

SISTEMA DE JUEGO

Torneo Open. Sistema Suizo 7-8 Rondas dependiendo del número total de jugadores.

Emparejamiento por sistema informático. Decisiones resueltas por el equipo arbitral o la organización, no apelables. Teléfonos móviles: totalmente apagados, su uso a criterio del árbitro o sonido determinará la pérdida de la partida.

La velocidad de juego será de 15 minutos por jugador para toda la partida, con 5 segundos de incremento por jugada desde el primer movimiento a caída de bandera. (15'+5'').

Será de aplicación el reglamento de la FIDE para competiciones de Ajedrez Rápido, o en su defecto el Reglamento General de Competiciones de la FEDA, salvo por la **condición especial** indicada más abajo que caracteriza al ajedrez neoclásico.

El Torneo NO será válido para evaluación FIDE de Ajedrez Rápido o de ninguna otra federación.

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales, y de imágenes y fotografías que la organización produzca para la difusión del evento

Condición especial: En el ajedrez Neoclásico ("Neoclassical chess"), que se presenta en este torneo por primera vez en un Open, todas las reglas son las del ajedrez, salvo que **las tres primeras jugadas de las Blancas y las Negras vienen impuestas, son las de una partida tomada al azar de la práctica magistral reciente**, justo antes de empezar a jugar, mediante el programa diseñado al efecto "Neoclassical Chess". El jugador con Blancas comienza a jugar en la posición resultante, eligiendo y ejecutando la cuarta jugada de las Blancas, y a partir de ahí se procede como en cualquier partida de ajedrez.

Para más detalles, consúltese la página web:

www.ajedrezneoclasico.es

O su versión en inglés

www.neoclassicalchess.com

Se establece un tiempo de tolerancia para presentarse en la partida de 15 minutos.

FECHA: El día de juego será el

Domingo 19 de Julio de 2015 en horario de mañana (10:00 a 14:00) y tarde (16:00 a 20:00), (el horario fijado es el de inicio de cada ronda, excepto retraso producido por la finalización de las partidas de la ronda anterior).

LUGAR: MADRID capital.

LOCAL:

Hotel **NH Madrid Príncipe de Vergara** (num. 92 de dicha calle)

Con aire acondicionado

Junto al metro e Intercambiador de Avenida de América

INSCRIPCIONES

La inscripción implica la aceptación de las bases.

Se garantiza plaza en el torneo a los primeros 80 jugadores inscritos, por razones de aforo, dando preferencia a los que abonen previamente su inscripción y después de esto, en orden cronológico de inscripción. Para jugadores adicionales, dependerá de la posibilidad de ampliar el aforo en el local elegido, lo que la organización intentará pero no garantiza.

Procedimiento **de inscripción con antelación**, hasta el sábado 18 de julio a las 18:00

1) Enviar Email a gfbobadilla@outlook.es

con: Nombre y apellidos, código FIDE si se dispone de él, ELO FIDE (o FEDA si no se dispone de FIDE), Teléfono (opcional, para recibir rápida comunicación si fuera necesario). Año de nacimiento en el caso de menores de 18 años para optar a los premios de las categorías Sub-18 y Sub-14.

2) Pagar la tarifa de la inscripción. Se llevará al torneo como comprobante el recibo de la transferencia a la cuenta siguiente.

C/C Bankinter

ES88-0128-0027-8101-0006-9976

A nombre de: SAGAMER64

Indicar en asunto: OPEN + Apellidos + Nombre

3) El precio de inscripción es:

Pagado con antelación por c/c:

General: 15 euros Menores de 18 años: 10 euros

Inscripción el día del torneo entre las 9:00 y 9:45.

General: 18 euros Menores de 18 años: 12 euros

Información: Gabriel Fdez. De Bobadilla gfbobadilla@outlook.es.

Arbitro Principal: Luis Blasco de la Cruz luisblasco@arbitrosdejedrez.com

DESEMPATES

1º. Bucholz quitando mejor y peor resultado.

2º. Resultado Particular (sólo para el primer puesto y sólo si han jugado entre sí todos los jugadores empatados a puntos)

3º. Progresivo hasta las últimas consecuencias.

4º. Mayor número de victorias.

5º. Sorteo

PREMIOS

Más de 1800 euros en premios (o más de 1500 euros para el caso de menos de 50 participantes)

General

1º.	300 €
2º.	200 €
3º.	150 €
4º.	120 €
5º.	100 €
6º.	90 €
7º.	80 €
8º.	70 €(**)
9º.	60 €(**)
10º.	50 €(**)

ELO FIDE 2001-2200

1º.	80 €
2º.	60 €

ELO FIDE <2000 o sin ELO.

1º.	80 €
2º.	60 €
3º.	40 €(**)

Femenino 1º

1º	60 €
----	------

Sub-18

1º.	80 €
2º.	60 €
3º.	40 € (**)

Sub-14

1º.	60 €
2º.	40 €

(**) Estos premios se entregan para num. de participantes al menos 50.

ELO: ELO Fide (si no se tiene, Fedas)

Para recibir los premios, habrá que estar presente en la ceremonia de clausura.

Premios no divisibles ni acumulables. Se da el mayor; en caso de igualdad, se da en el orden mostrado arriba.

La clasificación será en primer lugar por puntos según el sistema habitual (1 punto por victoria, 0.5 por tablas, 0 por derrota).

Horario

09:00 Inscripción de jugadores aún no inscritos o que no han abonado su inscripción.

09:45 Apertura y Presentación del Torneo

10:00 Primera Ronda

11:00 Segunda Ronda

12:00 Tercera Ronda

13:00 Cuarta Ronda

14:00 - 16:00 Almuerzo

16:00 Quinta Ronda

17:00 Sexta Ronda

18:00 Séptima Ronda

19:00 Octava Ronda

20:00 – 20:15 Entrega de premios y Clausura

Extracto de las Leyes de la FIDE 2014

A Ajedrez Rápido

A.1 Una partida de “Ajedrez Rápido” es aquella en la que todas las movimientos deben completarse en un tiempo fijo de más de 10 minutos pero menos de 60 minutos por cada jugador; o cuando el resultado de la suma del tiempo asignado más el incremento por movimiento multiplicado por 60 es más de 10 pero menos de 60 minutos para cada jugador.

A.2 Los jugadores no están obligados a anotar los movimientos.

A.3 Se aplicarán las Reglas de Competición si:

- a. un árbitro supervisa un máximo de tres partidas y
- b. cada partida es apuntada por el árbitro o su asistente y, si es posible, por medios electrónicos.

A.4 En caso contrario se aplicará lo siguiente:

a. Desde la posición inicial, una vez se hayan completado diez movimientos por cada jugador,

(1) No se hará ningún cambio en el ajuste del reloj, a menos que el horario del evento se viera afectado negativamente.

(2) no pueden hacerse reclamaciones relativas a una incorrecta ubicación de las piezas, o la colocación del tablero. En caso de emplazamiento incorrecto del rey, no se permitirá el enroque. En el caso de la colocación incorrecta de una torre, el enroque con esta torre no estará permitido.

b. Un movimiento ilegal se completa una vez que el jugador ha pulsado su reloj. Si el árbitro observa esto, declarará la partida perdida por el jugador, siempre y cuando el oponente no haya realizado su próximo movimiento. Si el árbitro no interviene, el oponente tiene derecho a reclamar la victoria, siempre y cuando no haya realizado su próximo movimiento. Sin embargo, la partida es tablas si la posición es tal que el oponente no puede dar jaque mate al rey del jugador mediante cualquier posible combinación de movimientos legales. Si el oponente no reclama y el árbitro no interviene, el movimiento ilegal permanecerá y la partida continuará. Una vez que el oponente ha hecho su siguiente movimiento, un movimiento ilegal no se puede corregir a menos que haya mutuo acuerdo entre los jugadores sin la intervención del árbitro.

c. Para reclamar una victoria por tiempo, el reclamante debe detener el reloj de ajedrez y notificárselo al árbitro. Para que la reclamación prospere, el reclamante debe tener todavía tiempo en su propio reloj, después de haber detenido el reloj de ajedrez. Sin embargo, la partida es tablas si la posición es tal que el reclamante no puede dar jaque mate al rey del jugador mediante ninguna combinación posible de movimientos legales.

d. Si el árbitro observa que ambos reyes están en jaque, o un peón en la fila más alejada de su posición original, deberá esperar hasta que se complete el próximo movimiento. Entonces, si la posición ilegal sigue sobre el tablero, se declarará la partida tablas.

A.5 Las bases de la competición deberán especificar si se aplicará el artículo A.3 o el artículo A.4 durante toda la competición.

STAFF - ORGANIZACIÓN

Director del Torneo :

D. Gabriel Fernández de Bobadilla
gfbobadilla@outlook.es

Arbitro Principal :

D. Luis Blasco de la Cruz
Telf. 630-024-518
luisblasco@arbitrosdeajedrez.com

Colaboran :

Federacion Madrileña de Ajedrez
Club Ajedrez 64 Villalba

PAGINA OFICIAL

www.ajedrezneoclasico.es
www.neoclassicalchess.com

RESULTADOS EN CHESS-RESULTS

<http://chess-results.com/Tnr178290.aspx?lan=2>