

XV Torneo Rey Ardid "Agrupación Artística Aragonesa"

Local de juego y fechas.

El torneo se jugará en el salón de actos, sala Santiago Tejero, de la Agrupación Artística Aragonesa, sita en la calle Lagasca nº 23 Local de Zaragoza, los días 4, 5, 6, 7, 8, 9 y 10 de Diciembre.

Distribución de las Rondas.

Ronda 1: Día 4, a las 16:30 horas
Ronda 2: Día 5, a las 16:30 horas
Ronda 3: Día 6, a las 10:00 horas
Ronda 4: Día 6, a las 16:30 horas
Ronda 5: Día 7, a las 16:30 horas
Ronda 6: Día 8, a las 10:00 horas
Ronda 7: Día 8, a las 16:30 horas
Ronda 8: Día 9, a las 16:30 horas
Ronda 9: Día 10, a las 10:00 horas

Bases Técnicas

Podrán participar los jugadores/as que tengan licencia en vigor, ya que el **torneo es válido para ELO FADA, FEDA y FIDE.**

La competición se desarrollará mediante sistema suizo a **9 rondas.**

Cada jugador contará con un tiempo de **90 minutos más un incremento de 30 segundos** por movimiento para toda la partida.

La **no comparecencia** injustificada a una ronda supondrá la eliminación de la competición del jugador.

El **tiempo de espera** es de 30 minutos.

Byes. No se establece ningún "bye" bonificado. Se podrá solicitar no ser emparejado (0 puntos) siempre que la ronda no haya sido publicada.

Desempates:

1º Número de partidas disputadas. Se considerarán también como partidas disputadas las ganadas por incomparecencia.

2ª Resultado particular

3º Sorteo entre los siguientes sistemas de desempate: Bucholz total, Bucholz menos el peor resultado, Media de elo de los rivales y Performance. En el caso de los sistemas Bucholz, a las partidas no jugadas se les aplicará el ajuste FIDE de oponente virtual.

El jugador con turno de juego no podrá ausentarse de la partida. Para salir de la sala de juego, se recuerda que es obligatorio pedir permiso al árbitro (ello también implica para salir a fumar, ya que en el local de juego no existe sala habilitada).

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.).

La participación en el torneo implica la total aceptación de las bases. Cualquier imprevisto será resuelto por el árbitro principal y/o la organización, siendo sus decisiones inapelables.

Todo lo no especificado en las bases se regirá las leyes del ajedrez de la FIDE.

Los seis primeros tableros se retransmitirán a través de internet www.ajedrezando.es

Inscripciones.

Se realizarán, indicando: Nombre y apellidos, ELO, club y correo electrónico a través de:

torneos@laagrupacion.net

El ranking inicial se regirá por las lista de ELO FIDE a 1 de Diciembre.

La cuota de inscripción será de 30 euros por participante, 15 euros socios de la Agrupación Artística Aragonesa, debiendo ser abonada el primer día de juego o en caso de solicitar no ser emparejado, la primera ronda que se asista., siendo eliminados aquellos que no cumplan este requisito. Límite de inscripción hasta el sábado 2 a las 20:00 horas. . Jugadores con los títulos de GM y MI gratis.

Premios

Una vez cerrada la inscripción se formarán cuatro grupos del mismo número de jugadores por tramos de ELO FIDE. Tramos A, B, C y D. Los jugadores de mayor ELO (tramo A) únicamente optarán a los premios de la Clasificación general. Los jugadores de los tramos B, C y D optarán a los premios de la Clasificación general y a los premios de su tramo.

General	Mejor actuación tramo B
1º Trofeo y 400 €	1º 100 €
2º 300 €	2º 60 €
3º 200 €	3º 40 €
4º 140 €	
5º 100 €	Mejor actuación tramo C
6º 70 €	1º 100 €
7º 50 €	2º 60 €
8º 35 €	3º 40 €
	Mejor actuación tramo D
	1º 100 €
	2º 60 €
	3º 40 €

Premio al mejor Club

Se establece un premio de 100 € para el mejor club.

Cada club podrá presentar el número de equipos que desee, y se designarán por letras A, B, C... etc. Cada equipo estará formado por un máximo de 5 jugadores. Para la clasificación por clubes se sumarán las 4 mejores puntuaciones del equipo.

Los premios son acumulables. La mejor actuación se calculará mediante la diferencia entre la performance y el elo del jugador. Para que un grupo de premios se haga efectivo debe haber el triple de jugadores en ese grupo que premios.

Zaragoza, 03 de Septiembre de 2017.