

II COPA INTERCLUBS SUB 2200



6, 13, 20 Y 27 MAYO, 3, 10 Y 17 JUNIO 2018

***TORNEO POR EQUIPOS
DE CLUBS, A 4 TABLEROS,
CON RITMO DE 60 + 30"**

***VALEDERO PARA ELO
ESTÁNDAR FIDE Y FEDA**

**FASE DE GRUPO POR SISTEMA
DE ROUND-ROBIN A 5 RONDAS
FASE FINAL POR SISTEMA DE
PLAY-OFF A 4 RONDAS
PREMIOS PARA LOS 4 MEJORES
CLASIFICADOS**

***NOVEDOSO SISTEMA DE
TABLEROS POR TRAMOS
DE ELO**

***48 EQUIPOS Y MAS DE
200 JUGADORES**

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES: AECAJEDREZ@GMAIL.COM

II COPA INTERCLUBS SUB 2200

BASES

1. PARTICIPACIÓN

Podrán participar equipos de CLUBS federados, formados por jugadores de **categoría SUB 2200**. Todos los jugadores deben estar federados en dicho club a fecha 1 de Enero de 2018. Cada equipo debe estar compuesto de al menos dos jugadores de **categoría SUB 1800**, ya que obligatoriamente en cada encuentro se deberán alinear jugadores de esta categoría en los tableros 3º y 4º.

No se permite la formación de equipos con jugadores federados de distintos clubes.

Cada Club podrá inscribir únicamente a un equipo, formado por un mínimo de **4 y un máximo de 10 jugadores**. En el caso de que hubiera plazas vacantes, se permitirá la formación de un segundo o más equipos del mismo club; si hubiera mas solicitudes de segundo equipo que vacantes, se sorteará la asignación de las plazas.

En el caso de Clubs que inscriban a más de un equipo, se añadirá una letra al nombre de sus equipos en orden descendiente (A,B,C...Z.) por orden del **Ranking ELO medio** (calculado como se establece en el punto 6 de esta bases) y podrán ceder jugadores (máximo 1 por encuentro) siempre en orden ascendente (del equipo menos fuerte al mas fuerte). Estos jugadores se denominarán como **jugadores cedidos**.

2. INSCRIPCIÓN

Preinscripción de Clubs y solicitud de segundo equipo: Hasta el **16 de abril** de 2018 a las 22:00h.

Inscripción de equipos y órdenes de fuerza: Hasta el día **1 de Mayo** de 2018 a las 22:00h.

Confirmación de inscripción mediante envío del Formulario de Inscripción cumplimentado, Orden de Fuerza y Resguardo de Ingreso de la cuota de inscripción.

Número máximo de equipos participantes: **48**

Cuota de Inscripción:

Socios AECA: **30€** por equipo

No Socios AECA: **40€** por equipo

3. SISTEMA DE JUEGO

La competición se compone de 3 fases. Inicialmente una Fase de Grupos, de 6 equipos cada uno, de los que se clasificaran los 16 mejores a la Fase de Play-Off (Octavos y Cuartos de Final con eliminatoria a una vuelta), y los ganadores respectivos pasarán a la Fase Final, estructurada por sistema de Play-Off con cuadro inverso. Todos los encuentros serán a **4 tableros**; equipo Local con blancas en tableros 1º y 3º y equipo Visitante con blancas en tableros 2º y 4º.

Fase de Grupos: Se realizarán hasta 8 grupos (según número de inscritos definitivos), con cabezas de serie por **Ranking ELO medio** (calculado como se establece en el punto 6 de estas bases) y el resto igualmente, pero primando la proximidad geográfica siempre que sea posible y a criterio de la organización. Si hubiera mas de un equipo del mismo club, jugaran en grupos distintos siempre que sea posible; en caso de tener que jugar mas de un equipo del mismo club en un mismo grupo, estos se enfrentaran entre si en la(s) primera(s) ronda(s). En cada grupo se jugará por sistema de **Round-Robin** a una única vuelta. Se sortearán previamente por la organización los emparejamientos y el orden de los mismos, de forma que cada equipo juegue como local (en mesas impares con blancas) tantas veces como visitante, o con una diferencia de una ronda.

La **puntuación de cada mesa** será de 1 punto la victoria, ½ punto las tablas y 0 puntos la derrota. La **puntuación del encuentro** será de 3 puntos la victoria, 2 puntos las tablas, 1 punto derrota y 0 puntos la incomparecencia.

Fase de Play-Off: Se realizara por sistema de Play-Off eliminatorio, a una vuelta, disputándose los Octavos de Final y los Cuartos de Final. Los emparejamientos serán sorteados por la organización una vez compuesta la Fase de grupos. El color se sorteará justo antes de comenzar los encuentros.

Fase Final: Se realizara por sistema de Play-Off (semifinales, final por el 3º puesto y final) a una vuelta. Los emparejamientos serán sorteados por la organización una vez compuesta la Fase de grupos. El color se sorteará justo antes de comenzar los encuentros.

Todos los equipos jugaran un mínimo de 5 rondas y un máximo de 9.

La organización se reserva el derecho de modificar los grupos y el sistema de clasificación en función del número de equipos inscritos. Dicha modificación sería publicada una vez quede cerrada la inscripción.

4. RITMO DE JUEGO

60 minutos + 30 segundos de incremento por jugada.

El Campeonato será valedero para rating estándar FIDE y FEDA.

5. SEDES DE JUEGO

En la fase de grupos los encuentros se jugaran en la sede del equipo que sea designado como Local para dicho encuentro. En caso de que dicho equipo no dispusiera de local de juego, la organización se encargaría de designar uno a tal efecto; dicho local obligatoriamente será aceptado por ambos equipos.

Aquellos Clubs que deseen ser Sede para la Fase de Play-Off o bien para la Fase Final, deberán solicitarlo en el momento de la Inscripción. Si se presentan más candidatos que Sedes, la organización determinará el local mas idóneo para la celebración de cada fase.

Requisitos para ser Sede en Fase de Play-Off: Disponer de espacio y mobiliario para jugar simultáneamente 32 tableros (64 jugadores).

Requisitos para ser Sede en Fase Final: Disponer de espacio y mobiliario para jugar simultáneamente 8 tableros (16 jugadores).

La organización se reserva el derecho de modificar el número de Sedes en función del número de equipos inscritos y de las Sedes disponibles. Dicha modificación sería publicada una vez quede cerrada la inscripción.

6. ORDEN DE FUERZA

El Orden de Fuerza se elaborará por **ELO FIDE STANDAR** de mayor a menor. El jugador que no disponga de ELO FIDE STANDAR, se usará el ELO FEDA como si se tratase del ELO FIDE. En caso de igualdad entre dos o mas jugadores, dichos jugadores se colocarán a criterio del Club. La alineación de cada encuentro será a criterio del Club correspondiente pero siempre respetando el Orden de Fuerza y la condición del 3º y 4º tablero, que **obligatoriamente serán SUB 1800**. El Orden de Fuerza debe ser fijado al inicio del torneo y permanecer inalterable durante todo el Campeonato. Los Ordenes de Fuerza serán publicados al comienzo del campeonato. Una vez comenzado el mismo, sólo se podrán añadir jugadores **hasta el inicio de la última ronda de la Fase de Grupos**.

Para el cálculo del Ranking ELO medio del equipo, se utilizará la media aritmética de la suma de los puntos de ELO de los dos jugadores de mayor ELO, y de los dos jugadores SUB 1800 de mayor ELO.

El ELO de referencia para la competición será el publicado en la lista de Mayo de 2018.

No se permite el traspaso de jugadores entre equipos de Clubes diferentes.

En el caso de utilizar un **jugador cedido**, este deberá ocupar el tablero 2º si su ELO es mayor o igual a 1800 y los tableros 2º, 3º ó 4º (a criterio del equipo) si su ELO es menor que 1800; esto es, siempre respetando la norma del 3º y 4º tablero, y sin dejar tableros vacíos intercalados.

7. DESARROLLO DE LOS ENCUENTROS

El arbitraje estará a cargo del IA Eduardo López Rodríguez. las decisiones técnicas durante el transcurso de las partidas serán inapelables.

Los delegados o capitanes de equipo tienen una función meramente administrativa, presentando las alineaciones de cada encuentro, velando por la actitud correcta de los jugadores, suscribiendo el acta del encuentro, presentando las impugnaciones o alegaciones al arbitro o comité de competición que considere oportuno. Esta autorizado para aconsejar al jugador de su equipo sobre ofrecer tablas o aceptar la oferta de tablas realizadas por el jugador rival, quedándole vetado el realizar ningún comentario ni transmitir información alguna concerniente a la partida que se está disputando. Serán los encargados de rellenar y firmar el Acta del encuentro y su envío a la organización por email antes de las 72 horas siguientes a la jornada de juego. En dicho Acta debe reflejarse claramente si se han utilizado **jugadores cedidos**.

Si un equipo no presenta los 4 jugadores, deberá dejar vacías las ultimas mesas, sin que esto suponga incomparecencia de jugador. No se podrá dejar tableros vacíos intercalados bajo penalización por alineación indebida. A la hora indicada, se pondrán en marcha los relojes de los jugadores que lleven piezas blancas. Aquel jugador que comparezca con mas de 30 minutos de retraso, perderá la partida.

En la Fase de grupos, la incomparecencia de un jugador supondrá una amonestación para el equipo infractor; 2 amonestaciones supondrán la perdida de 1 punto en la clasificación y 3 amonestaciones supondrán la eliminación del equipo. Dos incomparecencias de jugador (sea el mismo o no) en la Fase Final, supondrá la perdida de la eliminatoria por el equipo infractor.

La alineación indebida supondrá la perdida del encuentro por el equipo infractor por 4-0.

La incomparecencia del equipo o comparecencia con menos de 2 jugadores presentes, supondrá la perdida del encuentro por el equipo infractor por 4-0.

8. FECHAS Y HORARIOS

FASE DE GRUPO: Domingo **6, 13, 20 y 27 de MAYO, y 3 de JUNIO**, a las **10:00 h.**

FASE DE PLAY-OFF: Domingo **10 JUNIO**, a las **10:00 h.** (octavos) y a las **16:00 h.** (cuartos).

FASE FINAL: Domingo **17 JUNIO**, a las **10:00 h.** (semifinales) y a las **16:00 h.** (3º puesto y final).

Entrega de Premios: Domingo **17 de JUNIO**, a las **19:00h.**

Todos los encuentros comenzarán a la hora prevista. En la Fase de grupos, en el caso de que por alguna circunstancia excepcional no se pudiera celebrar el encuentro en dicha hora, este se podrá celebrar de mutuo acuerdo entre los equipos implicados en otro horario, pero siempre deberá celebrarse antes de finalizada la jornada prevista.

9. SISTEMAS DE DESEMPATE

FASE DE ROUND-ROBIN

1 - puntos jugadores (olímpico)

2 - encuentro directo (en el caso de triple ó cuádruple empate, puntos entre ellos y si persiste el empate, olímpico entre ellos)

3 - Se tomará el resultado de la mesa 1 del encuentro directo; si es tablas el de la mesa 2, y así sucesivamente hasta la mesa 4.

4 - Sorteo

FASE DE PLAY OFF

1 - partidas a 5+2" (a 4 mesas, de libre alineación pero respetando el Orden de Fuerza y sorteando el color).

2 - Se tomará el resultado de la mesa 1 de las partidas rápidas; si es tablas el de la 2, y así sucesivamente hasta la mesa 4.

3 - Sorteo

10. NORMATIVA

1. Se aplicarán las Leyes del Ajedrez de la FIDE.

2. Dos incomparecencias de equipo (referidas a encuentros), seguidas o alternas, supondrán la eliminación del Campeonato y sus resultados no se tendrán en cuenta para la clasificación final del resto de equipos.

3. Será sancionado con la pérdida de la partida, el jugador que durante la misma tenga encendido cualquier medio de comunicación electrónico, que deberá estar apagado en todo momento.

4. Para lo no especificado en estas bases, se aplicará la Reglamentación vigente de la FIDE.

5. A efectos clasificatorios, la organización se reserva el derecho de aplicar las modificaciones en el sistema de emparejamiento y/o clasificación para subsanar cualquier irregularidad que suceda durante el campeonato.

6. Las decisiones del árbitro principal podrán apelarse al comité de competición cuya decisión será definitiva.

11. COMITÉ DE COMPETICIÓN

Estará formado por el Director del torneo, el arbitro principal (sin voto) y cuatro capitanes o delegados designados por la organización.

Este comité resolverá cualquier cuestión que no esté recogida en el actual reglamento, así como cualquier reclamación que se le haga llegar desde cualquier equipo.

Para que una reclamación pueda ser válida, deberá llegar al comité antes de 24 horas transcurridas desde la finalización del encuentro que dé lugar a dicha reclamación, mediante correo electrónico a la dirección: aecajedrez@gmail.com; pasado este plazo no habrá derecho a reclamar.

En el caso de que algún miembro del Comité sea de algún equipo implicado en la reclamación, no podrá reunirse en dicho comité.

La decisión del comité es inapelable.

12. TROFEOS

Campeón: Copa INTERCLUBS SUB-2200

Subcampeón: trofeo

Tercero: trofeo

4º Clasificado: placa

11. PUBLICIDAD Y PROMOCIÓN DEL CAMPEONATO

La AECA se propone captar imágenes de los torneos y sus participantes para su difusión en los informes, su página web, revistas, publicidad corporativa, y otros medios de comunicación. Dado el carácter divulgativo y el interés cultural de los citados medios de comunicación, la ausencia de menoscabo en la honra o reputación del menor por la citada actividad y que la misma no es contraria a los intereses del participante conforme con

lo establecido en el artículo 3.1 de la Ley Orgánica 1/1982, de 5 de mayo, y 162.1º del Código Civil, SE OTORGA EXPRESAMENTE el consentimiento para la obtención y difusión de la imagen de los jugadores al aceptar estas bases y se afirma estar al tanto de la obligación de poner en conocimiento de los Órganos Públicos competentes en esta materia el consentimiento proyectado. En el caso de requerir la no difusión de las imágenes por parte de los tutores legales de algún jugador, basta con solicitarlo mediante escrito dirigido a la AECA mediante email a aecajedrez@gmail.com.

La inscripción en este torneo supone la plena aceptación de las presentes bases.