

TORNEO DE REYES DE LA FADA/AXF

1. Reservado para jugadores Sub <2200: Dos grupos: Hasta 1900 ELO, hasta 2200 ELO.
 2. Fechas: 3, 4 y 5 de Enero del 2014
 3. Sistema suizo a 6 Rondas, programa Swiss Manager
 4. Ritmo de juego 60' + 30" por jugada, valedero para ELO FIDE y FEDA
 5. Premios no acumulativos

Sub 2200	1º 150	2º 100	3º 50	4º 25
Sub 1900	1º 150	2º 100	3º 50	4º 25
Mejor Fémima:	25			
Mejor sub 16:	25			
 6. Trofeos para los 3 primeros clasificados de cada grupo.
Inscripción 15 euros, federados Alaveses 10 euros.. El abono de la cuota de inscripción en la cuenta: CLP nº 3035 0080 94 0800009328, o el primer día en mano (si se utiliza este último método, especificarlo en la inscripción)
 7. Inscripciones en el email falajedrez@gmail.com Tfno 608 170 151. Plazo hasta el **2 de Enero a las 14 horas**
 8. Horario de juego

Primera ronda	día 3 de enero a las 16:00 horas
Segunda ronda	día 3 de enero a las 19:15 horas
Tercera ronda	día 4 de enero a las 9 horas
Cuarta ronda	día 4 de enero a las 12:15 horas
Quinta ronda	día 4 de enero a las 17 horas
Sexta ronda	día 5 de enero a las 10 horas
 9. Ceremonia de clausura 5 de enero a las 13:15 horas
 10. El tiempo máximo de espera es de 30'
 11. Los deportistas disponen de dos byes de 0,5 puntos en las cuatro primeras sesiones; hay que pedirlos antes de la finalización de la primera ronda, para todo el torneo. Posteriormente no se aceptara ninguna solicitud de byes. En caso de solicitud en las rondas siguientes, no se le emparejara al peticionario y se le asignara un 0 en la ronda o rondas en cuestion. La organización se reserva el derecho a conceder otros byes en circunstancias excepcionales. Tratamiento de las partidas no jugadas: Incomparecencias, Descansos, Byes. Se computara como partida contra un contrario virtual.
 13. Local de juego: sala de juego de la Federación, sita en los Frontones Beti-Jai de Mendizorrotza, en Vitoria-Gasteiz. La Organización se reserva el derecho de modificar la sala de juego en caso de necesidad, y se avisará oportunamente.
 14. Desempates:
 - 1) Bucholz (Variante Brasileño, eliminando el peor B-1)
 - 2) Bucholz mediano (eliminando mejor y peor, B-2)
 - 3) Progresivo hasta las ultimas consecuencias
 - 4) Bucholz total
- Nota.- Tratamiento de las partidas no jugadas para el cálculo del Bucholz.-**
A efectos de desempate, un jugador que no tiene rival, será considerado como si hubiera jugado contra un oponente virtual.
15. Organización: Federación Alavesa de Ajedrez
 16. Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, juegos, etc)
 17. La inscripción en el torneo implica la aceptación de este reglamento