



XVII Torneo Ajedrez con cabeza - ¡Ajedrez en Chamberí!

CUÁNDO

El sábado 2 de diciembre.

1ª ronda a las 16.00h (Duración aproximada hasta las 18.30h)

SISTEMA Y RITMO DE JUEGO

Se jugará por el sistema suizo a 7 rondas. 5 minutos + 2 segundos por jugador

Todos los participantes juegan todas las partidas, nadie se elimina

INFORMACION E INSCRIPCIONES

- WhatsApp: 663962466
- Correo electrónico: jugamos@ajedrezconcabeza.com
- Web: www.ajedrezconcabeza/contacto

*Indicar: Torneo Ajedrez con cabeza. Nombre, Apellidos, fecha de nacimiento y teléfono de contacto.

PARTICIPANTES

Podrán participar jugadores, **sin importar el nivel o la edad**, hasta un límite de 70 jugadores por riguroso orden de inscripción.

CUOTA, PLAZO DE INSCRIPCIÓN Y FORMAS DE PAGO

La cuota general de inscripción son 8€ para los socios y alumnos de Ajedrez con Cabeza y 10€ para el resto de los jugadores.

- Transferencia bancaria a nombre de Ajedrez con cabeza. ES8401824010310201798570
(Envío de email con el **justificante de pago, nombre y apellidos del jugador a jugamos@ajedrezconcabeza.com**) **hasta las 23:00 del 01/12.**
- Abono en la Escuela de Ajedrez con cabeza antes de las 15:45h del día del torneo.

PREMIOS

- **1er Premio:** 1 mes curso Chessable
- **2º Premio:** Libro "Ajedrez-Entrenamiento de táctica" de Luis Maseda
- **3er Premio:** un producto ajedrecístico

Además, se sorteará:

- 1 libro "Ideas sencillas para jugar aperturas"

LA SÉPTIMA RONDA SE JUGARÁ POR SISTEMA ARMAGEDÓN ("muerte súbita") a FINISH

El jugador con las piezas blancas tendrá 5 minutos, y estará obligado a ganar la partida (1 punto), mientras que el jugador con las piezas negras dispondrá de 4 minutos y será declarado vencedor (1 punto) en caso de tablas

SISTEMA DE DESEMPEATE

1º Bulcholz mediano / 2º Bucholz total / 3º Progresivo

En caso de empate final a puntos tras todas las rondas entre los primeros clasificados no se tendrán en cuenta los sistemas de desempate: se jugará un nuevo ARMAGEDON de una partida entre los jugadores que tengan los mismos puntos, disponiendo de 5 minutos el blanco y de 4 minutos el negro. **La persona que quede mejor en la clasificación general, elegirá color.**

GENERAL

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listado de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, imágenes, etc.). La inscripción en el torneo implica la aceptación de las presentes bases. La organización se reserva el derecho de admisión.

Frente a cualquier eventualidad, el Organizador decidirá según su criterio lo más justo. Dos jugadas ilegales conllevarán la pérdida del punto, mediante reclamación previa al árbitro.

SE RUEGA ESTAR EN EL CLUB 15 MINUTOS ANTES DEL INICIO DE LA PRIMERA RONDA