



I Circuito Ajedrez Akeru-Ajedrez con Cabeza – Gambit Café

❑ CUÁNDO

El sábado 11 abril.

1ª ronda a las 16.00h

❑ SISTEMA Y RITMO DE JUEGO

Se jugará por el sistema suizo a 5 rondas. 15 minutos + 3 segundos por jugador

Todos los participantes juegan todas las partidas, nadie se elimina

Puntos por victoria-tablas-derrota 3-1-0

❑ INFORMACION E INSCRIPCIONES

- WhatsApp: 663962466
- Correo electrónico: jugamos@ajedrezconcabeza.com
- Web: www.ajedrezconcabeza/contacto

**Indicar: Torneo Ajedrez con cabeza. Nombre, Apellidos, fecha de nacimiento y teléfono de contacto.*

❑ PARTICIPANTES

Podrán participar jugadores, **sin importar el nivel o la edad**, hasta un límite de 70 jugadores por riguroso orden de inscripción.

❑ CUOTA, PLAZO DE INSCRIPCIÓN Y FORMAS DE PAGO

La cuota general de inscripción son 8€ para los socios y alumnos de Ajedrez con Cabeza y 10€ para el resto de los jugadores. 12 € Para quienes se inscriban el mismo día.

- Transferencia bancaria a nombre de Ajedrez con cabeza. ES8401824010310201798570
(Envío de email con el **justificante de pago, nombre y apellidos del jugador a jugamos@ajedrezconcabeza.com**) **hasta las 22:00 del 10/04.**
- Abono en la Escuela de Ajedrez con cabeza antes de las 15:30h del día del torneo.

❑ PREMIOS

- **1er Premio:** Caja regalo SmartBox
- **2º Premio:** : Camiseta Ajedrez con Cabeza
- **3er Premio:** Tote bag Ajedrez con Cabeza

EN CASO DE EMPATE EN EL PRIMER PUESTO SE JUGARÁ ARMAGEDÓN (“muerte súbita”) a FINISH

El jugador con las piezas blancas tendrá 5 minutos, y estará obligado a ganar la partida (1 punto), mientras que el jugador con las piezas negras dispondrá de 4 minutos y será declarado vencedor (1 punto) en caso de tablas

❑ SISTEMA DE DESEMPATE

1º Bulholz mediano / 2º Bucholz total / 3º Progresivo

En caso de empate final a puntos tras todas las rondas entre los primeros clasificados no se tendrán en cuenta los sistemas de desempate: se jugará un nuevo ARMAGEDON de una partida entre los jugadores que tengan los mismos puntos, disponiendo de 5 minutos el blanco y de 4 minutos el negro. **La persona que quede mejor en la clasificación general, elegirá color.**

❑ GENERAL

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listado de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, imágenes, etc.). La inscripción en el torneo implica la aceptación de las presentes bases. La organización se reserva el derecho de admisión.

Frente a cualquier eventualidad, el Organizador decidirá según su criterio lo más justo. Dos jugadas ilegales conllevarán la pérdida del punto, mediante reclamación previa al árbitro.

SE RUEGA ESTAR EN EL CLUB 15 MINUTOS ANTES DEL INICIO DE LA PRIMERA RONDA

CALENDARIO PRIMERAS TRES PRUEBAS

Ajedrez con Cabeza 7 de febrero a las 16.00 Formato juego: 10´ + 3” 5 Rondas inscripciones en Whatsapp 663962466 Puntos por victoria-tablas-derrota 2-1-0

Gambit Café 01 de Marzo a las 16.30 Formato juego: 5´ + 3” 5 Rondas inscripciones en gambitcafe.es Puntos por victoria-tablas-derrota 1-0,5-0

Akeru (Vicálvaro): 21 de marzo a las 10.00 Formato juego: 15´ + 3” 5 Rondas inscripciones en Whatapp 610129113 Puntos por victoria-tablas-derrota 3-1-0

Cada Club realizará en cada prueba sus propios desempates y repartirá sus propios premios con independencia de los premios que habrá a los que más puntos obtengan en la suma de todas las pruebas.

CALENDARIO SEGUNDAS TRES PRUEBAS

Ajedrez con Cabeza 11 de Abril a las 16.00 Formato juego: 15´ + 3” 5 Rondas inscripciones en Whatsapp 663962466 Puntos por victoria-tablas-derrota 3-1-0

Gambit Café 19 de Abril a las 12.00 Formato juego: 5´ + 3” 5 Rondas inscripciones en gambitcafe.es Puntos por victoria-tablas-derrota 1-0,5-0

Akeru (Vicálvaro): 9 de mayo a las 10.00 Formato juego: 10´ + 3” 5 Rondas inscripciones en Whatapp 610129113 Puntos por victoria-tablas-derrota 2-1-0

PREMIOS CLASIFICACIÓN GENERAL DEL CIRCUITO TRAS LAS 6 PRUEBAS

Los premios se entregarán en la última prueba puntuable y habrá premios para las siguientes categorías: **Campeón, 2º clasificado, 3º clasificado, Campeón +50, Campeón sub14, 1ª clasificada femenina**. Los premios a la clasificación general acumulada de las 6 pruebas se pondrán en breve.

Los premios no son acumulables

SISTEMA DE PUNTUACIÓN EN CADA PRUEBA

Los puntos conseguidos en cada prueba de las 6 que se realizan se irán acumulando para la clasificación General.

Participación: 1,5 puntos adicionales (computables para la clasificación general)

DESEMPATES PARA LA CLASIFICACIÓN GENERAL ACUMULADA TRAS LAS 6 PRUEBAS

En caso de empate tras la suma total de los puntos se aplicarán los siguientes desempates:

1. Mayor número de torneos jugados.
2. Mejor puesto en la última prueba del circuito.

Calendario, clasificación y resultados en ajedrezmadrid.es/torneos