

VI IRT Internacional Ajedrez en Alicante

Del 29 al 31 de Mayo de 2026.



**VI IRT Internacional
Ajedrez de Alicante**
29 al 31 de Mayo de 2026
Para Jugadores Sub 2400

Lugar:	Real Liceo Casino de Alicante.	Patrocinar:	
Dirección:	Paseo Eplorado d'Wagnere, 16.	Organizar:	
Tarifa:	29-05 Viernes - ronda 1 / 16:00 29-05 Viernes - ronda 2 / 19:15 30-05 Sábado - ronda 3 / 09:00 30-05 Sábado - ronda 4 / 12:15 30-05 Sábado - ronda 5 / 17:00 31-05 Domingo - ronda 6 / 09:00 31-05 Domingo - ronda 7 / 12:15	Colaborar:	 
Participación:	50€ General. 35€ Jugadores del Club.		
Inscripción:	clubdeajedrezdamanegra@gmail.com 615547567		
Formato:	7 rondas / 60 + 30 / 2 hrs		
Información completa:	https://www.comunidadajedrez.com		

VI IRT Internacional Ajedrez en Alicante.

Del 29 al 31 de Mayo de 2026

Para Jugadores Sub 2400

Información:

Inscripciones: clubdeajedrezdamanegra@gmail.com / 615547567

La inscripción será de 50€ General. Jugadores del Club Dama Negra: 35€

Inscritos: <https://s2.chess-results.com/tnr1376589.aspx?lan=2&SNode=S0>

y se abonará en la cuenta: **ES76 0081 1341 1100 0143 9048**

Jugadores inscritos:

Días y horario	
	29-05 Viernes – ronda 1 / 16:00
	29-05 Viernes – ronda 2 / 19:15
	30-05 Sábado – ronda 3 / 09:00
	30-05 Sábado – ronda 4 / 12:15
	30-05 Sábado – ronda 5 / 17:00
	31-05 Domingo – ronda 6 / 09:00

	31-05 Domingo – ronda 7 / 12:15
Organizador	Club Ajedrez Dama Negra
Local de juego	Real Liceo Casino de Alicante. Paseo de la Explanada de España N°16. (Alicante).
Categoría	Individual. Para Jugadores Sub 2400
Sistema de juego	Suizo a 7 rondas
Ritmo de juego	60 minutos + 30 segundo de incremento por jugador / 2 byes
Evaluación de ELO	Válido para FIDE y FEDA

1- Podrán jugar el torneo los jugadores que dispongan de ficha federativa en vigor en 2026. Los jugadores con bandera FIDE diferente a ESP han de tener código FIDE.

2- La inscripción se cerrará el día 28 de mayo a las 22:00h.

3- La organización se reserva el derecho de aceptar inscripciones en cualquier momento, así como el derecho de admisión.

4- Los emparejamientos, así como la clasificación mediante sistema informático será inapelable y se publicaran en Info64. El tiempo de espera para una partida es de 30 minutos.

5.- Está prohibido moverse por la sala de juego, ni hablar con nadie mientras se disputa la partida. Al finalizar la misma pasa a ser espectador y debe abandonar el recinto de juego.

6- DOS INCOMPARENCIAS JUSTIFICADAS serán motivo de su eliminación del torneo. UNA incomparecencia NO justificada jugador causará su eliminación del torneo.

7- Los sistemas de desempate aplicados en la clasificación final serán: I.- Bucholz menos peor. II.- Bucholz total. III.-SonnebornBerguer. IV.-Número de partidas ganadas. A efectos de desempates en partidas no jugadas se aplicará el “oponente virtual”.

8- Se permite solicitar 2 byes de ½ punto excepto en las dos últimas rondas. Los byes serán solicitados por correo electrónico, antes de la ronda 1. En la sala de juego se pondrán pedir bye hasta la ronda 2. El bye solo será de aplicación si se le responde afirmativamente.

9- Aquello no especificado en estas bases se regirá por las leyes de la FIDE, FEDA y FACV para los torneos de ajedrez estándar. Prohibido traer el móvil.

10- Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, imágenes, clasificaciones, partidas, etc.)

11.- **todas las categorías son cerradas por lo que cada jugador optará solo al premio de su categoría.

12.- La vestimenta y aseo personal de los participantes será la adecuada para un torneo de ajedrez, siendo potestad de la organización la expulsión de aquel participante que no atienda las instrucciones que pudiera recibir referente al director del torneo.

13.- Para percibir premios deberá estar presente en la sala de juego en la clausura, salvo causa de fuerza mayor debidamente anunciada previamente y la justificación de la que sea aceptada por la organización. No cumplir con este requisito puede perder los derechos a premio.

PREMIOS:

1º Clasificado:	Trofeo + 300 € + Bolsa de regalos
2º Clasificado:	Trofeo + 200€
3º Clasificado:	Trofeo + 160€
4º Clasificado:	Trofeo + 120€
5º Clasificado:	Trofeo + 100€
6º al 12º Clasificado:	80€

PREMIOS ESPECIALES: ELO FIDE

Los premios no se pueden acumular y se entregarán por orden de mayor cuantía.

Los premios por edades son cerrados, cada cual su categoría. Si un jugador opta a dos premios iguales se asignarán por el orden que constan en el listado. Por orden de clasificación primero los premios especiales por tramo de Elo, Veteranos, Femenina y posteriormente los subs.

-1500, – 1600, -1700, -1800, -1900, Veterano + 50, Veterano +65, Femenina, Jugador Sin Elo Fide, Club Dama Negra.	Trofeo + 50€
Sub 08, Sub 10, Sub 12, Sub 14 y Sub 16.	Trofeo + regalo

INFORMACIÓN ADICIONAL:

En la jornadas que sea posible, es decir la primera de la mañana y la primera de la tarde, los participantes acudirán sabiendo previamente su número de mesa y color, que se podrá consultar en chess-results y con el tiempo necesario para pasar el control de acceso.

Queda prohibido comer en la sala de juego, hablar, o deambular por la sala, por ejemplo ir a ver otras partidas. Está permitido llevar una bebida de rosca (para evitar derrames) la cual no se dejará en el suelo. Para beber se levantará de la mesa. Está permitido acceder con un pequeño bolsito/bolsa (no una mochila) donde se puede guardar efectos personales y que se colgará preferentemente del respaldo de la silla evitando dejarlo en el suelo.

La movilidad de los participantes durante la competición será la menos posible, sólo su zona de juego.

Habrá ventilación de la sala de juego con el mayor número de ventanas abiertas posible.

No existirá sala de análisis.

Se permitirá salir de la sala a fumar lejos de las puertas. Pero no juntarse dos jugadores a hablar mientras fuman.

Para ausentarse de la sala estando en juego se pedirá permiso al árbitro

OTRAS OBSERVACIONES.

MÓVILES. La FIDE prohíbe los dispositivos electrónicos en general en la sala de juego (móviles, ordenadores, tablet, relojes). Así pues, el móvil no se debe traer a la sala de juego. Si un día se le ha olvidado debe dejárselo a algún amigo que no juegue o hablar

con el árbitro para buscar una solución eventual a la anomalía. LOS ÁRBITROS NO PUEDEN GUARDAR MÓVILES.

DOMINGO por la tarde 17:00



INSCRITOS: <https://s1.chess-results.com/tnr1376606.aspx?lan=2&SNode=S0>