

2º FESTIVAL DE XADREZ DE TELHEIRAS

1 de agosto de 2026



10h00 – 29º Torneio ART Jovens

14h30 – 15º Torneio Temático Gambito Evans

17h00 – 27º Torneio ART Rápidas

19h00 – 6º Torneio ART Troca Peças

Antigo Lagar da Quinta de S. Vicente, Telheiras

R. Prof. Francisco Gentil 33, Lisboa



Informações / inscrições:
artelheiras.xadrez@gmail.com





6º TORNEIO ART

“TROCA Peças”



1 AGOSTO 2026 – 19H

**Sistema suíço 7 rondas com
ritmo de jogo de 3 min + 2 seg.**

Inscrições: artelheiras.xadrez@gmail.com



**Antigo Lagar da Quinta de S. Vicente em Telheiras
R. Prof. Francisco Gentil 33, 1600-622 Lisboa**

	6º Torneio ART “Troca Peças” 01/08/2026 – 19h00	
---	---	---

REGULAMENTO

ORGANIZAÇÃO: ART – Associação de Residentes de Telheiras com apoio da Junta de Freguesia do Lumiar

LOCAL: Antigo Lagar da Quinta de S. Vicente em Telheiras
R. Prof. Francisco Gentil 33, 1600-622 Lisboa

DATA: 1 de agosto de 2026 (sábado)

HORÁRIO: Início da 1ª sessão às 19h00 com as sessões seguintes após a conclusão da anterior. Entrega prémios no fim da última ronda.

INSCRIÇÕES: Abertas a todos os jogadores filiados ou não na FPX.
Inscrição até às 21h00 de dia 31 de julho de 2026 para
artelheiras.xadrez@gmail.com com indicação nome dos elementos da equipa (dois), data de nascimento, número FIDE e clube.
Taxa de inscrição de 6 euros pago no local da prova (5 euros para jogadores da ART)

(Podem-se inscrever equipas de dois jogadores ou em modo individual. A organização fará equipas aleatórias por todos que ainda não tenham par)

DADOS TÉCNICOS: Sistema suíço com 7 rondas e ritmo de jogo de 3 min + 2 seg. por lance.

Regras da Federação Portuguesa de Xadrez e da Federação Internacional de Xadrez, adaptadas à variante troca peças.

(O “troca peças” é uma variante do xadrez jogado por equipas de dois elementos que enfrentam adversários em tabuleiros separados. As regras do xadrez são as mesmas com as seguintes exceções
1 A peça capturada num tabuleiro é passada de um tabuleiro para o outro, onde o jogador tem a opção de colocar a peça no seu tabuleiro ao invés de realizar um movimento, quando for a sua vez de jogar
2 As peças podem ser colocadas em qualquer casa desocupada do tabuleiro, à exceção do peão, que não poderá ser colocado nem na primeira nem na oitava linha;
os Jogadores da mesma equipa podem comunicar entre si, ainda que não possam tocar ou mover nenhuma peça do jogo do seu parceiro;
As peças capturadas pelo parceiro e disponíveis para introdução no nosso tabuleiro nunca podem estar escondidas, devendo estar sempre visíveis para o adversário.
Vence a primeira equipa a ganhar, em um dos dois tabuleiros.)

PRÉMIOS: Troféus para os 3 primeiras equipas

OBSERVAÇÕES: Os casos omissos são resolvidos pela direção da prova

Lisboa, 20 de julho de 2026