

1. SISTEMA DE JUEGO Y NORMAS DE PARTICIPACIÓN

Se jugará por Sistema Suizo a 7/8 rondas según el número de jugadores. El emparejamiento se hará con el programa VegaChess. El ranking se realizará en base al mejor ELO FIDE. A igual ELO FIDE, según orden alfabético. Podrán participar en el torneo todos jugadores que estén federados.

Para poder participar en la competición NO ES NECESARIO estar alojados en el hotel Meliá Benidorm.

Para obtener una consulta personalizada contacte con la organización en info@benidormchess.com o al Tel. / WhatsApp: **(+34) 651 749 417**

2. RITMO DE JUEGO

10 minutos por jugador para toda la partida, con un incremento de 5 segundos por jugada realizada (G-10' + 5").

3. INSCRIPCIONES Y FEDERADOS

Las inscripciones se realizarán por la web www.benidormchess.com y el precio será único de **30 Euros** para todos los participantes. Todos los jugadores con bandera ESP ante la FIDE deben estar federados en España.

4. PARTICIPACIÓN

Podrán participar todos los jugadores y titulados internacionales que lo deseen.

5. REGLA ESPECIAL SOBRE ACUERDO DE TABLAS

Podrán acordarse tablas realizando al menos un movimiento cada jugador.

6. LUGAR DE JUEGO

Salones del Hotel Meliá Benidorm: **Av. Dr. Severo Ochoa, 1 / 03503 Benidorm (Alicante)**

7. CALENDARIO DE JUEGO

Jueves 29 octubre 2026

HORA	DESCRIPCIÓN
09:00 h. - 09:30 h.	Control de Jugadores. OBLIGATORIO
09:35 h.	Publicación emparejamientos R1
09:45 h.	Ronda 1
10:20 h.	Ronda 2
10:55 h.	Ronda 3
11:30 h.	Ronda 4
12:05 h.	Ronda 5
12:40 h.	Ronda 6
13:15 h.	Ronda 7
13:50 h.	Ronda 8 (si fuera necesario)
14:25 h. (aprox.)	Entrega de premios

8. ANOTACIÓN

La anotación de las jugadas es optativa.

9. PRESENTACIÓN A PARTIDAS

Todo jugador/a que no se haya presentado a la primera ronda perderá la partida y será descalificado del torneo. El tiempo de demora es de 10 minutos. Si hubiera abonado la inscripción y por un motivo de fuerza mayor no hubiera podido presentarse, se incorporará al torneo en la ronda 2.

10. BYES

Se podrá pedir solo 1 bye (uno) y será para la primera ronda. Los byes valdrán cero puntos.

11. SISTEMAS DE DESEMPATE

Los empates a puntos en la clasificación final se resolverán aplicando los siguientes sistemas de desempate recomendados por la FIDE:

1. Enfrentamiento directo
2. APRO. Performance media de los rivales
3. Buchholz mediano
4. ARO. Valoración media de los rivales
5. Mayor número de partidas ganadas
6. Número de victorias con piezas negras
7. Número de partidas jugadas con piezas negras

12. CONTROL DE JUGADORES, SEGURIDAD Y ACCESO A LA SALA DE JUEGO

La sala de juego se abrirá 30 minutos antes del comienzo del torneo para los participantes.

13. NORMAS DE CONDUCTA

No está permitido a los jugadores abandonar el recinto de juego sin permiso del árbitro. Se entiende por "recinto de juego" el constituido por las zonas de juego, de descanso, aseos y cualesquiera otras designadas por el árbitro. Los jugadores no podrán pasear por la sala ni alejarse de su tablero. Sí podrán levantarse para estirar las piernas en las cercanías de su silla.

Al jugador que está en juego no le está permitido abandonar la zona de juego sin permiso del árbitro. Los jugadores, una vez terminadas sus partidas, abandonarán la sala de juego. No está permitido analizar en la sala de juego. En el hall del hotel, FAN ZONE y cafetería se podrá analizar.

No e podrán tomar fotografías y realizar vídeos en la sala de juego durante las partidas. La organización tiene personal profesional contratado para ello.

El personal de comunicación de la Organización o miembros acreditados de medios de comunicación podrán realizar fotografías o videos a lo largo de la partida, bajo permiso expreso del árbitro y si no producen ruido ni luces molestas, ni su actitud resulta molesta o entretiene la atención de los jugadores, ni interfiere en las partidas.

Con respecto a los dispositivos electrónicos de comunicación, se permite a los jugadores la tenencia de tales aparatos, pero deberán permanecer ocultos durante la partida en una mochila o chaqueta. La Organización instalará en la entrada a la sala una zona/ropero con perchas donde cada jugador podrá dejar su chaqueta y su teléfono móvil.

14. COMITÉ DE COMPETICIÓN

El Comité de Competición estará constituido por un presidente, dos árbitros internacionales, y un miembro de la Organización. Dicho Comité de Competición resolverá todas las reclamaciones que efectúen los jugadores contra fallos arbitrales, en asuntos relacionados con las Leyes del Ajedrez, Bases Técnicas o normas FIDE.

15. NORMATIVA

Cualquier aspecto no descrito en estas Bases Técnicas se resolverá según las reglamentaciones de la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE).

16. CLASIFICACIÓN

El reparto de premios en metálico se realizará siguiendo el estricto orden de clasificación que arrojen los desempates.

17. PREMIOS

Los premios no serán en ningún caso acumulables. A todos los premios se le aplicará la retención impositiva correspondiente a la nacionalidad del jugador.

El pago de éstos se realizará por transferencia bancaria (sólo a países que usen el sistema bancario con código IBAN y sistema BIC/SWIFT) o mediante otro sistema de pago electrónico (Paysend, Paypal, Transferwise...).

En los tramos de ELO optarán a premio todos los jugadores con ELO inferior al del tramo premiado.

Los criterios para el reparto de premios será el siguiente:

1. Tendrá preferencia el premio de mayor valor
2. En caso de que un jugador opte a dos premios del mismo valor en distintas clasificaciones a las que puede optar, el orden de elección será el siguiente:
 - a) General.
 - b) Tramos de ELO en orden descendente.

Todos los premios se repartirán por estricto orden de clasificación, y se les aplicará la retención legal vigente a cuenta de IRPF. Se distinguirá entre jugadores con residencia en España, no residentes en España, pero residentes en la UE y del Resto del Mundo.

Los premios pueden ser consultados en la web del Benidorm Chess Open. La lista de jugadores premiados y sus importes estarán disponibles en la pestaña de "Información adicional" en la web de **info64.org** minutos después de la finalización del torneo.

18. ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La inscripción en el torneo implica la aceptación de estas BASES TÉCNICAS.

19. ORGANOS TÉCNICOS

ORGANIZACIÓN: Caballo Blanco Benidorm Club de Ajedrez, con la colaboración del Hotel Meliá Benidorm y la Federación de Ajedrez de la Comunidad Valenciana.

DIRECTOR DEL TORNEO: Alfonso Vilches del Castillo

PATROCINA: Excelentísimo Ayuntamiento de Benidorm y concejalía de Deportes, Diputación de Alicante y Generalitat Valenciana.