



I Open de Madrid de Blitz de Go “La Didáctica”

1. Participación

Abierto a todos los interesados. El cupo máximo de participantes será de 36 jugadores. Se aceptarán inscripciones por riguroso orden de registro.

2. Sistema de Competencia

- Sistema: Suizo sin hándicap.
- Número de rondas: 7. Tableros 13x13.
- Reglas japonesas/ Komi 6.5.
- Ritmo de juego: 10 segundos + 10 segundos de incremento por jugada (al comenzar cada jugador tiene 10 segundos y al pulsar el reloj después de jugar se le aumentan otros 10).
- Tolerancia ante retraso: Hasta la pérdida del tiempo asignado al jugador.
- Ante posibles retrasos en el desarrollo de las rondas, la organización podrá declarar la finalización del Torneo en el momento que considere y la clasificación final será la que se obtenga tras la última ronda finalizada.
- El Árbitro del Torneo será el participante de más nivel y para evitar que la última partida de una ronda retrase significativamente la ronda siguiente, este árbitro podrá interrumpir esa partida y adjudicar la victoria de uno de los rivales o declararla empatada, con la excepción de la última ronda donde no será de aplicación nada de lo anterior.

3. Desempates

Se aplicarán por el siguiente orden:

- Buchholz total.
- Buchholz mediano.
- Buchholz -1
- Berger.
- Ganar
- Sorteo

Calendario y Lugar

Lugar: Plaza Conde de Barajas. 28005 Madrid.

<https://maps.app.goo.gl/BSUJYQPuxPogoMqp8>

Metro cercano: La Latina (Línea 5); Ópera (Líneas 2 y 5); Tirso de Molina (Línea 1)

Fecha: 13 de junio a las 15 horas. Finalización del torneo: ~18:30 horas.

Los jugadores deberán presentarse en el lugar de juego 30 minutos antes del inicio del torneo para confirmar su participación



4. Inscripciones

- Inscripción e información adicional: Erasmo +34 661 79 04 07 (por mensajes de WhatsApp).
- Plazo: Hasta 30 minutos antes del inicio del torneo.
- Cuota de inscripción: Gratuito.

5. Premios

Categoría General:

- 1.º Trofeo
- 2.º Trofeo
- 3.º Accésit

Los premios no son acumulables.

6. Aceptación de Bases

La inscripción en el torneo implica la total aceptación de las presentes bases, así como de las decisiones de la organización.

7. Protección de Datos y Derechos de Imagen

Los participantes autorizan el uso de su imagen, nombre y resultados con fines informativos y promocionales relacionados con el evento, conforme al Reglamento General de Protección de Datos (RGPD).

8. Observaciones Finales

La organización se reserva el derecho de modificar cualquier punto de las bases por causas justificadas, notificándose oportunamente a los participantes.

9. Actividades extras

Habrán tableros suficientes y también un tablero grande para poder enseñar a todas las personas que se acerquen a lo largo del evento y por la mañana en particular.

Además, entre aquellas personas que se acerquen y se registren y dejen los datos de contacto se podrán sortear, algunos libros básicos y de la serie manga de "Hikaru no Go" que ahora se consigue en español por la editorial Norma. Igualmente se repartirán folletos acerca de las reglas del juego.