



II COPA VALDEMORO



¡No te lo pierdas!



Plazas limitadas

domingos 10h

Cuesta Valderremata 6, edificio 1 Planta 2º-L
Polígono El Prado (VALDEMORO)

8 Rondas 60' +30"

10 de Mayo de 2026

al

28 de Junio de 2026

<https://www.chessmanager.com/es-es/tournaments/5200282397048832>



INSCRIPCIONES:

tel. 647 44 58 44

torneos@ajedrezvaldemoro.com



TORNEO de AJEDREZ II COPA VALDEMORO

BASES.

Premios:

- 1º. 100 € + Trofeo y pin escudo Valdemoro
- 2º. 80 € + Diploma y pin escudo Valdemoro
- 3º. 50 € + Diploma
- 4ª. 25 €
- 5ª. 25 €
- 1º. Jugador Valdemoro 25 €
- 1º. Veterano +50 años. Trofeo
- 1º. Veterano +65 años. Trofeo
- 1º. Sub18. Trofeo

Los premios no son acumulables.

Inscripciones:

General 25 €.

Miembros del club 20€

La solicitud de inscripción deberá hacerse en el formulario www.ajedrezvaldemoro.com: o al teléfono **647 44 58 44** Indicando: Nombre y Apellidos, Fecha de Nacimiento, Localidad, y ELO FIDE (si lo tuviera).

Fecha tope de inscripción 9 DE MAYO DE 2026 a las 23:00. Plazas limitadas a 30 jugadores. NO VALEDERO PARA ELO.

El importe de la inscripción deberá abonarse por bizum o por banco a la cuenta del club:

LA CAIXA ES23 2100 3370 3513 0085 3312

Indicando nombre y apellidos del jugador.

También podrá realizarse en efectivo en el momento de la acreditación antes de la 1ª ronda con un recargo de 5 €.

Fechas y horarios.

Domingo 10 de MAYO 1a Ronda 10h
Domingo 17 de MAYO 2a Ronda 10h
Domingo 24 de MAYO 3a Ronda 10h
Domingo 31 de MAYO 4a Ronda 10h
Domingo 7 de JUNIO 5a Ronda 10h
Domingo 14 de JUNIO 6a Ronda 10h
Domingo 21 de JUNIO 7a Ronda 10h
Domingo 28 de JUNIO 8a Ronda 10h



Se podrán solicitar un máximo de 2 byes de ½ punto para las 6 primeras rondas antes de acabar la ronda anterior en juego.

Lugar de Juego:

Club Ajedrez C.S. Valdemoro
Cuesta Valderremata 6, edificio 1 Planta 2º-L
Polígono El Prado (VALDEMORO)

Sistema de juego:

Sistema de juego Suizo a 8 rondas a 60' + 30" por jugada. Se puntuará 1 punto por partida ganada, ½ punto por tablas y 0 puntos por partida perdida.

Desempates:

- | | |
|-------------------------------|---|
| 1. Bucholz-1 | 5. Enfrentamiento directo |
| 2. Bucholz | 6. Número de victorias. |
| 3. Sonnenborg Berger | 7. Número de partidas ganadas con negras. |
| 4. Puntuación progresiva (PS) | |

Entrega de premios. Al terminar la última ronda. Será obligatoria la presencia del jugador para recibir el premio.

Tiempo de demora:

El tiempo máximo de espera a partir de la hora indicada para iniciar la partida será de media hora.

Todo jugador/a que no se presente a dos rondas, sin causa justificada, podrá ser excluido del torneo, o aquel que no se presente a la primera ronda y no haya abonado la inscripción.

Observaciones:

Un jugador no podrá abandonar la sala de juego teniendo la partida en curso ni ausentarse del tablero si le corresponde efectuar una jugada sin la autorización del árbitro.

No se permitirán análisis ni reproducciones de las partidas en la sala de juego.

Para lo no previsto en las presentes bases, este torneo se regirá por la reglamentación en vigor de la FIDE.

Los participantes autorizan la publicación de sus datos personales, así como fotos o vídeos en los distintos medios de comunicación que la organización crea oportunos (listados, clasificaciones, partidas, etc.).

La organización se reserva el derecho de admisión, así como, si lo considera oportuno, y siempre para mejorar las condiciones del torneo, realizar cualquier cambio o modificación del mismo.

La organización podrá cancelar el torneo si no hubiera suficientes inscritos devolviendo los importes recibidos por las inscripciones.

La participación en este torneo supone la aceptación total y sin reservas de las presentes bases.